16/05/2012 - Diablo 3 uscito ieri e già sorgono i primi problemi

Da Milano - Ieri, dopo più di un decennio di attesa, **è arrivata la nuova release di Diablo, la 3** (prossima recensione qui su Ayrion). Alcuni hanno scaricato il titolo da internet, altri lo hanno comprato nei negozi. **Una nota dolente è emersa per gli utenti Mac**. Per acquistare il titolo in negozio occorre prendere il gioco per PC. Non esiste una confezione per Mac. All'interno troverete un codice per scaricarlo dalla rete. **Attenzione ai sottotitoli. I possessori di Mac NON avranno i sottotitoli in Italiano** a differenza degli utenti PC, ma solo in queste lingue: inglese, francese e tedesco. Speriamo che Blizzard regali agli utenti Apple un aggiornamento per la lingua al piu presto. **Ieri Diablo ha spopolato. Due milioni di copie vendute. Pareri? Positivi e negativi**. Il gioco per alcuni è risultato non cosi lungo, con utenti che hanno addirittura gia finito il titolo. Il problema risiede nei server. **Non hanno retto l'intasamento di utenza, c**omportando in questo modo diversi errori. Alcuni bug dove il personaggio scompare sono addirittura presenti in questa versione. Blizzard deve correre ai ripari, dopo molti anni di attesa gli utenti non possono accettare queste cose, soprattutto coloro che hanno speso 80EUR per la limited Edition. Attendete a breve la recensione